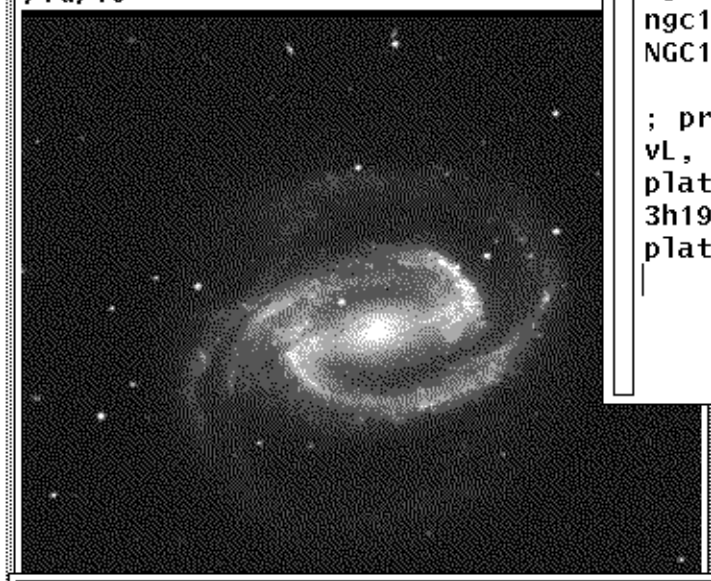
/fd/10



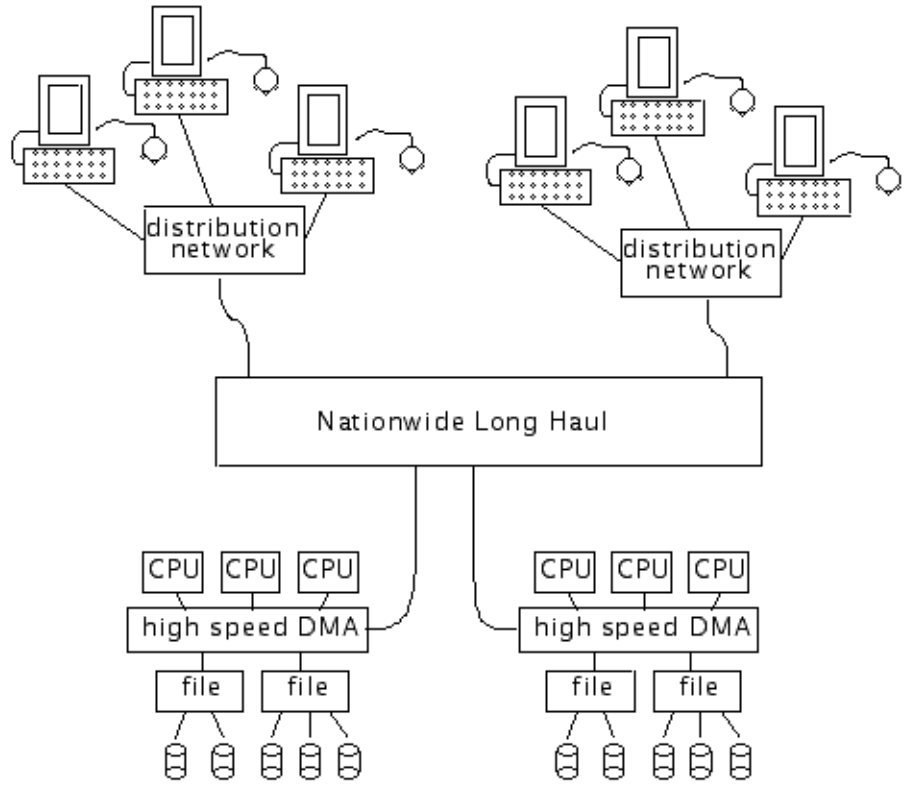
```
%g scat
ngc1300
NGC1300 Gx 10.4          3h19.7m -19°25.0'        6.5'
        considerably bright; very large; very much extended
; pretty suddenly very much brighter (in the) middle  [cB,
vL, vmE, psvmbM]
plate 10'
3h19m42.0s -19°25'00.0" 10'00.0" x 10'00.0"
plate s547 locn 2625 7654 2979 8007
```

Thu Dec 29 13:00

howard 13:00 ken 12:59 gerard 12:58 bwk 12:58

```
%g cpu
   ON SATURDAY SUPERMAN WILL BE UNAVAILABLE F
OR A MAJOR HARDWARE RECONFIGURATION
rob% bpr /dev/screen
```

+. 日本語

一部の人は知っていると思いますが,現在 rmap のPD化を進
余分な機能をそぎ落し,一通り動くようになりました.あと,
新たな機能を追加する予定ですが,問題はその前提となる r
御存知のように rwhod はつながるマシンの数が増えると,
CPU を食いはじめます.また,routing の機能がないため複
接続されているような環境ではやはり問題です.東工大では
となるマシンの rwhod に手をいれて routing をするよう
その場しのぎのいい加減なやり方だったので,4月にネット
変って以来,2重に packet を流していたことが判明しまし
直しましたが,それまでネットワークは collision の嵐だ
たかだか30台のネットワークでこの有様ですから,何百,何
本格的ネットワークを考えると単純に routing を行う今の
そこで,いくつかのアイディアを加藤君と考えました.

1. broadcast packet は止めて,NFSを利用し /usr/spoo
   共有する.どうしても必要なところは point-to-point
2. routing する場合に独自のプロトコルにより複数のホ
   1 packet で送る.
3. on demand で必要な時だけ他のマシンに対し情報を要
   トリガーは,例えば誰かが rmap でそのマシンを含むペ
   した時とする.
4. どうせ,そういう情報が必要なのは phone をかけたい
   むしろ,phone を改造して phoned が broadcasting や
   特定のユーザがどこにいるか探し回るようにする.