

NAME

akfbase64 – Daten mit base64 kodieren oder dekodieren

SYNTAX

akfbase64 [*Optionen*] [*Eingabedatei*] [*Ausgabedatei*]

akfbase64 -z [-u]

BESCHREIBUNG

Base64 ist ein Verfahren, um Binärdaten in reine ASCII-Zeichen umzuwandeln.

Wenn keine Dateien angegeben sind, liest das Programm von der Standardeingabe und schreibt auf die Standardausgabe. Das heißt, es kann als Filter eingesetzt werden.

Beim Kodieren werden 76 Zeichen pro Zeile ausgegeben. Beim Dekodieren werden Leerzeichen, Zeilenumbrüche und andere Steuerzeichen ignoriert.

Die Variante base64url ist besser für URLs und Dateinamen geeignet. Anstatt der Zeichen '+' und '/' werden die Zeichen '-' und '_' verwendet.

OPTIONEN

-h

--help Zeigt eine kurze Hilfe an.

--version

 Zeigt Lizenzhinweise an.

-u Daten mit der Variante base64url kodieren

-n Keine Zeilenumbrüche einfügen

-m Mit Kopf und Fusszeile kompatibel zu **uudecode**(1) kodieren. Die Eingabedatei muss angegeben sein.

-d Dekodieren (base64 oder base64url)

-z Gibt eine Zeile Zufallszeichen aus (/dev/urandom)

 Es darf keine Eingabedatei angegeben sein. Es kann mit der Option -u kombiniert werden.

AUTOREN

Copyright © 2025 Andreas K. Förster

Dieses Programm ist freie Software. Sie können es unter den Bedingungen der GNU General Public License, wie von der Free Software Foundation veröffentlicht, weitergeben und/oder modifizieren, entweder gemäß Version 3 der Lizenz oder (nach Ihrer Option) jeder späteren Version.

Die Veröffentlichung dieses Programms erfolgt in der Hoffnung, dass es Ihnen von Nutzen sein wird, aber **ohne irgendeine Garantie**, sogar ohne die implizite Garantie der **Marktreife** oder der **Verwendbarkeit für einen bestimmten Zweck**. Details finden Sie in der GNU General Public License.

Sie sollten ein Exemplar der GNU General Public License zusammen mit diesem Programm erhalten haben. Falls nicht, siehe <<http://www.gnu.org/licenses/>>.

SIEHE AUCH

RFC 4648

<https://akfoerster.de/p/akfnetz/>